



Technische Universität Darmstadt  
 Fachbereich Informatik  
 Prof. Dr. Johannes Fürnkranz

## Allgemeine Informatik 1 im WS 2006/07

### Lösungsvorschlag zur Übung 6

Bearbeitungszeit: 04.12. bis 10.12.2006

#### Aufgabe 1: while-Schleife

Der Roboter dreht sich solange nach links, bis er nach Norden schaut – es sei denn, er schaut schon nach Norden, dann tut er nichts.

#### Aufgabe 3: Polymorphie

**FunnyTurner** erbt alle Methoden von **RightTurner**, diese werden quasi in die Klasse **FunnyTurner** kopiert. Also würde die Klasse **FunnyTurner** ohne Vererbung folgendermaßen aussehen:

```
class FunnyTurner extends RightTurner {
    void turnRight() {
        turnLeft();
        turnLeft();
        turnLeft();
    }
    void turnLeft() {
        super.move();
        super.turnLeft();
    }
}
```

Nun ist deutlich sichtbar, dass in der Methode **turnRight** dreimal die Methode **turnLeft** der Klasse **FunnyTurner** und nicht die ursprüngliche Methode **turnLeft** aufgerufen wird!