



Technische Universität Darmstadt
 Fachbereich Informatik
 Prof. Dr. Johannes Fürnkranz

Allgemeine Informatik 1 im WS 2006/07

Lösungsvorschlag zur Übung 6

Bearbeitungszeit: 04.12. bis 10.12.2006

Aufgabe 1: while-Schleife

Der Roboter dreht sich solange nach links, bis er nach Norden schaut – es sei denn, er schaut schon nach Norden, dann tut er nichts.

Aufgabe 3: Polymorphie

FunnyTurner erbt alle Methoden von **RightTurner**, diese werden quasi in die Klasse **FunnyTurner** kopiert. Also würde die Klasse **FunnyTurner** ohne Vererbung folgendermaßen aussehen:

```
class FunnyTurner extends RightTurner {
  void turnRight() {
    turnLeft();
    turnLeft();
    turnLeft();
  }
  void turnLeft() {
    super.move();
    super.turnLeft();
  }
}
```

Nun ist deutlich sichtbar, dass in der Methode **turnRight** dreimal die Methode **turnLeft** der Klasse **FunnyTurner** und nicht die ursprüngliche Methode **turnLeft** aufgerufen wird!