



Technische Universität Darmstadt
 Fachbereich Informatik
 Prof. Dr. Johannes Fürnkranz

Allgemeine Informatik 1 im WS 2006/07

Übungsblatt 1 (Teil 1)

Bearbeitungszeit: 30.10. bis 05.11.2006

Hinweis: Wir gehen davon aus, dass Sie grundlegende Computerkenntnisse haben. Das bedeutet wir werden nicht erklären was eine Maus oder eine Tastatur ist. Die Rechner auf der linken Seite im Rechnerpool S2/02/C005 sind für die Allgemeine Informatik reserviert. Die nachfolgenden Beschreibungen des UNIX-Systems beziehen sich ausdrücklich auf diese Rechner. Auf anderen Rechner(insbesondere den Rechnern auf der rechten Poolseite) kann sich die Bildschirmpräsentation des UNIX-Systems anders darstellen.

Zugangsberechtigung zu den Poolrechnern der Informatik

Während den allgemeinen Öffnungszeiten (8:00 bis 18:00 Uhr) haben Sie Zutritt zum Rechnerpool S2/02/C005. Für die Arbeit an den Rechnern brauchen Sie einen RBG-Account (das ist nicht der HRZ-Account, den Sie zum Studienbeginn automatisch bekommen haben!). Im Rahmen dieses Accounts haben Sie einen reservierten, mit Passwort geschützten Arbeitsbereich, der von allen Rechnerpools des Fachbereichs Informatik in der Hochschulstraße 10 aus zugänglich ist. Auch für die Prüfungs- und Übungsgruppenanmeldung benötigen Sie zwingend diesen RBG-Account! Wenn Sie noch keinen RBG-Account haben, beantragen Sie diesen bitte schnellstmöglich online unter <http://www.rbg.informatik.tu-darmstadt.de/rbg/beantragen.php>.

Sollte das nicht funktionieren (und nur dann), gibt es folgende Anlaufstellen: unser Sekretariat (S2/02/E304), die RBG (S2/02/A105 und A106) oder die Poststelle (S2/02/C119). Sie sollten auf jeden Fall Ihren Studentenausweis und einen Lichtbildausweis (Personalausweis / Reisepass) mitbringen.

Aufgabe 1: An- und Abmelden

UNIX ermöglicht es mehreren Anwendern sich einen Computer zu teilen. Man kann sogar mit mehr als einer Person gleichzeitig an einem UNIX-Rechner arbeiten. Um jetzt aber zu verhindern, dass der eine Benutzer die privaten Daten des anderen lesen und sogar verändern kann, muss sich jeder Benutzer vor der Arbeit an dem Rechner anmelden. Dies geschieht mit einem so genannten Benutzernamen (Username). Dadurch erhalten Sie dann Ihre ganz persönliche Arbeitsumgebung, die sich sehr stark von der anderer Benutzer desselben Rechners unterscheiden kann. (Hinweis: Die voreingestellte Maske, auf die sich auch diese Anleitung bezieht, ist der ROX Desktop)

Anmelden:

Vor dem Anmelden ist ein Bildschirm mit einer Sonnenblume rechts unten und einem Anmeldefenster in der Mitte sichtbar, in dem

Username:
Password:

zu lesen sind. Falls Sie kein solches Fenster finden, ist der Rechner schon von jemand anderen besetzt. Tippen Sie zuerst Ihre Benutzerkennung ein. Was Sie eintippen, sollte in der Eingabezeile

neben **Username:** sichtbar werden. Betätigen Sie die **RETURN**-Taste, um zum nächsten Textfeld zu wechseln. Geben Sie jetzt Ihr Passwort ein und drücken Sie dann auf die **RETURN**-Taste. Das hier zu verwendende Passwort wurde Ihnen durch die RBG bei der Einschreibung oder beim Anmelden ihres Rechnerzugangs mitgeteilt. Das Passwort erscheint allerdings bei der Eingabe nicht im Anmeldefenster. Das ist auch sinnvoll, denn sonst besteht die Gefahr, dass jemand Ihr Passwort bekommt, indem er Ihnen beim Eintippen einfach über die Schulter schaut. Falls Sie sich bei der Benutzerkennung oder beim Passwort vertippt haben, erscheint die Nachricht **Login failed**. Versuchen Sie sich erneut anzumelden, indem Sie die Eingabe der Benutzerkennung und des Passworts wiederholen. Wenn Sie Benutzerkennung und Passwort korrekt eingegeben haben, sollte das Anmeldefenster nun verschwinden. Dafür erscheinen ein grauer Bildschirm mit einem Home-Symbol in der linken oberen Ecke und einer Start-Leiste am unteren Bildrand.

Abmelden:

Wenn Sie mit Ihrer Arbeit am Rechner fertig sind, müssen Sie sich vom Rechner abmelden. Dadurch ermöglichen Sie es anderen, diesen Rechnerplatz zu verwenden. Zum Abmelden klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Kreissymbol am rechten unteren Bildrand. Durch das Anklicken dieses Symbols geht ein Fenster auf, das Sie fragt

Really logout? (unsaved data will be lost)

Nun müssen sie noch den Logout-Button anklicken und der Computer wird Sie abmelden und in den Anfangsloginscreen (mit der Sonnenblume) zurückkehren. Melden Sie sich jetzt gleich wieder an, um mit nachfolgenden Aufgaben fortzufahren.

Aufgabe 2: Kopieren des zweiten Teils des Übungsblatts

Um Befehle an den Computer weiterzugeben, benutzen wir das Terminal-Fenster oder kurz Terminal. Suchen Sie bitte das Bildschirm-Symbol (repräsentiert eine Verknüpfung zum Terminal) in der unteren linken Bildschirmecke (es ist das vierte Element von links). Wenn sie ohne zu klicken über die Symbole mit dem Mauszeiger fahren, werden auch in einem kleinen Pop-Up die Namen dazu angezeigt. Klicken Sie nun mit der linken Maus-Taste das Terminal- Symbol an. Es öffnet sich ein Fenster.

Bewegen Sie nun den Mauszeiger in das Fenster und tippen Sie

```
cp ~heinig/ai1/u1-teil2.pdf .
```

ein und drücken Sie anschließend die **RETURN**-Taste. Beachten Sie den abschließenden Punkt in der Zeile (inklusive dem Leerzeichen davor!). Er muss auf jeden Fall mit eingegeben werden! Tippen Sie nun

```
acroread u1-teil2.pdf
```

ein und drücken wieder die **RETURN**-Taste. Es erscheint (nur beim ersten Start) ein Fenster mit Copyright-Informationen. Bestätigen Sie dieses Fenster einfach, indem Sie **ACCEPT** anklicken. Jetzt öffnet sich ein Fenster, in dem der zweite Teil des Übungsblatts angezeigt wird. Bearbeiten Sie nun die dortigen Aufgaben.