

*Einführung in das Programmieren – Prolog
Sommersemester 2006*

Teil 8: Fortgeschrittene Techniken

Version 1.0

Gliederung der LV

Teil 1: Ein motivierendes Beispiel

Teil 2: Einführung und Grundkonzepte

- Syntax, Regeln, Unifikation, Abarbeitung

Teil 3: Arithmetik

Teil 4: Rekursion und Listen

Teil 5: Programmfluß

- Negation, Cut

Teil 6: Verschiedenes

- Ein-/Ausgabe, Programmierstil

Teil 7: Wissensbasis

- Löschen und Hinzufügen von Klauseln

Teil 8: Fortgeschrittene Techniken

- Metainterpreter, iterative Deepening, PTTP, Differenzlisten, doppelt verkettete Listen

Differenzlisten

- Aus Laufzeiteffizienz grosser Unterschied ob Element X in einer Liste am Kopf oder am Ende einer Liste L eingefügt werden soll.
- Für Einfügen vorne reicht eine Unifizierungsoperation
$$L1 = [X | L]$$
- Andernfalls muß man sich bis ans Ende durchhangeln
$$\text{append}(L, [X], L1)$$
- Grund für unterschiedlichen Aufwand: Implementierungstechnische Details von Listen in Prolog

Offene Listen

Wie wäre es mit folgender Idee:

- repräsentiere Liste anders, als sogenannten *offene Liste*
 - das heißt, die Liste wird nicht mit [] abgeschlossen, sondern mit einer Variablen
 - Beispiel: statt [1,2,3] jetzt [1,2,3|X], d.h. $.(1,.(2,.(3,X)))$
- Anhängen an Liste ist jetzt eine einzige Unifikation, nämlich das Ersetzen der Variable
 - Beispiel: $L=[1,2,3|X]$, $X = [4,5]$ ergibt [1,2,3,4,5]

Von offenen Listen zu Differenzlisten

Einziges Problem: Woher kennen wir die Variable X?

Lösung: wir speichern diese Variable irgendwo am Anfang der Liste

- Beispiel: [1,2,3] wird gespeichert als $f([1,2,3|X], X)$

Anhängen jetzt ganz einfach:

```
app(f(Liste,X), Liste2, Ergebnis):-  
    X = Liste2,  
    Ergebnis = Liste.
```

Differenzlisten

Obwohl der Funktor f eigentlich beliebig ist, wird er aus bestimmten Gründen gewählt: -

- Infixnotation, was das Lesen erleichtert
- Assoziation des Funktors ‘-’ mit Differenz, daher der Begriff *Differenzlisten*
 - Liste $[1,2,3]$ repräsentiert als Differenzliste $[1,2,3-X]-X$

idiomatisch:

- Wenn man das X in der DL $[1,2,3-X]-X$ durch irgendeine Liste , z.B. $[4,5]$ ersetzt, erhält man $[1,2,3,4,5]-[4,5]$, bei Ersetzung durch $[a,b,c]$ ergibt sich $[1,2,3,a,b,c]-[a,b,c]$
- was man wiederum als Differenz lesen kann und eine schöne Erklärung für den Namen liefert

Anhängen an Differenzliste

Aufgabe: Hänge ein Element an die DL an:

```
app_dl(DL, Element, DLneu):-  
    DL = L-X,  
    X = [Element | Y],  
    DLneu = L-Y.
```

Läßt sich übrigens auch kürzer schreiben:

```
app_dl(L-[Element | Y], Element, L-Y).
```

Verketteten zweier Differenzlisten

```
append_dl(DL1, DL2, DLneu):-  
    DL1 = L1-X1, % Struktur der ersten DL  
    DL2 = L2-X2, % Struktur der zweiten DL  
    X1 = DL2, % Belegen des Endes von DL1, d.h. Anhängen  
    DLneu = L1-X2. % neue Liste zusammenbauen
```

Läßt sich kürzer schreiben:

```
append_dl(L-X, X-Y, L-Y).
```


Trsf. zwischen normalen Listen und Differenzlisten

Differenzliste in normale Liste:

```
dl2l(L-[ ], L).
```

Normale Liste in Differenzliste

```
l2dl(L, L1-X):-  
    l2ol(L,X,L1).
```

```
l2ol([ ], X, X).
```

```
l2ol([E | R], X, [E | R1]):-  
    l2ol(R, X, R1).
```

Metainterpreter

% L ist eingebaut

```
prove( L ) :-  
    builtin(L),  
    L.
```

% Beweis eines Goals durch ein Fakt

```
prove( L ) :-  
    not(builtin(L)),  
    clause( L, true).
```

% Beweis einer Konjunktion von Goals

```
prove( (C1,C2) ) :-  
    prove(C1),  
    prove(C2).
```

% Beweis eines Goals mithilfe einer Regel

```
prove( Head ) :-  
    not(builtin(Head)),  
    not( Head = (_, _)),  
    clause( Head, Body ),  
    Body \= true,  
    prove(Body).
```

Metainterpreter

% L ist eingebaut

```
proof_tree( L, L ) :-  
    builtin(L),  
    L.
```

% Beweis eines Fakts ist das Fakt selbst

```
proof_tree( L, L ) :-  
    not(builtin(L)),  
    clause(L, true).
```

% Beweis einer Konjunktion von Goals ist die Konjunktion der Beweise für die Goals

```
proof_tree( (C1,C2), (ProofC1, ProofC2) ) :-  
    proof_tree(C1, ProofC1),  
    proof_tree(C2, ProofC2).
```

% Beweis eines Goals mit einer Regel ist der Beweis des Bodies

```
proof_tree( Head, (Head :- BodyProof) ) :-  
    not(builtin(Head)),  
    not( Head = (_,_) ),  
    clause(Head, Body ),  
    Body true,  
    proof_tree(Body, BodyProof).
```

Iterated Deepening

Prolog implementiert Tiefensuche

- Bekommt man auch Breitensuche hin?

Nur mit großem Aufwand

Aber: Approximation der Breitensuche möglich

Zunächst: **beschränkte Tiefensuche**

- Setze Tiefenschranke und lasse nur bis zu dieser Schranke rechnen

Idee:

- Erweitere jedes Prädikat um ein zusätzliches Argument, den Tiefenzähler. Jeder Aufruf erhöht diesen Zähler.
- Zu Beginn jedes Prädikats steht der Test, ob der Tiefenzähler noch kleiner als die Schranke ist.

```
p(...):-  
    q1(...),  
    q2(...),  
    ...
```

wird zu

```
p(...) :- p(...,0).  
p(..., l):-  
    l < 42,  
    succ(l1, l),  
    q1(..., l1),  
    q2(..., l1),  
    ...
```

Iterated Deepening

Iterierte Tiefensuche

- Setze die Tiefenschranke auf einen Startwert
- Wenn innerhalb dieser Schranke keine Lösung gefunden wird, erhöhe Tiefenschranke und rechne erneut

Idee:

- Erweitere jedes Prädikat um zwei zusätzlichen Argumente, den Tiefenzähler und die Schranke. Jeder Aufruf erhöht den Zähler.
- Wenn mit aktueller Schranke kein Erfolg, erhöhe sie.
- Zu Beginn jedes Prädikats steht der Test, ob der Tiefenzähler noch kleiner als die Schranke ist.

```
p(...):-  
    q1(...),  
    q2(...),  
    ...
```

wird zu

```
p(...) :- p(...,0,0).  
p(..., _, S):- succ(S,S1), p(..., 0, S1).  
p(..., I, S):-  
    I < S,  
    succ(I1, I),  
    q1(..., I1),  
    q2(..., I1),  
    ...
```

Rekursive Strukturen

Angenommen, wir wollen folgende Struktur repräsentieren:

$$\begin{array}{ccc} a & \rightarrow & b \\ \uparrow & & \downarrow \\ d & \leftarrow & c \end{array}$$

Standardansatz:

```
nf(a,b).  
nf(b,c).  
nf(c,d).  
nf(d,a).
```

Wie wäre es mit folgender rückgekoppelter Struktur?

`Term = nf(a, nf(b, nf(c, nf(d, Term))))`